

Resumen turno del juego

FASE 1



(zona clientes/mostrador)

1º-Movimiento de cliente en posición 1 a zona de paciencia o avanzar dentro de zona de paciencia (si ya estaba en esa posición del turno anterior)

2º- Movimiento de clientes para cubrir huecos

3º-Entrada de nuevo cliente

FASE 2



(zona clientes/ P. almacen/ Zona Bonus/ Sala de descanso)

1º-Tirada de dados

2º-Colocación de dados

FASE 3



-Cobrar a clientes completados

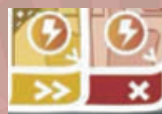
-Avanzar o recuperar dados en sala de descanso, zona de tareas y zona Bonus

- Invertir dinero

Briefing de cocina (martes)

Tras usar dados para atender clientes, los recuperamos para su uso en el siguiente turno

Las zonas de paciencia



forman parte de la Posición 1



Solo puede haber una carta de cliente en la posición 1

Solo las cartas de clientes (PERSONAJES)
ocupan zonas de paciencia
a no ser que la carta indique lo contrario



Briefing de cocina

Cuando se asigna un dado a una tarea o bonus:

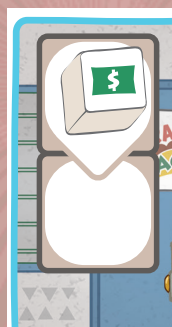
Trás trasladarlo a la zona de Tareas (azul) o de Bonus (verde) el dado queda cautivo un numero de turnos que se corresponden al numero de espacios en carta.

El turno de asignación no cuenta.

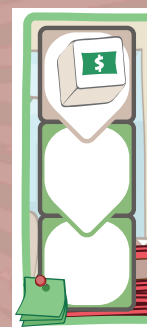
Será a partir del siguiente turno cuando el dado avanzará 1 turno por espacio en carta.



1 turno



2 turnos



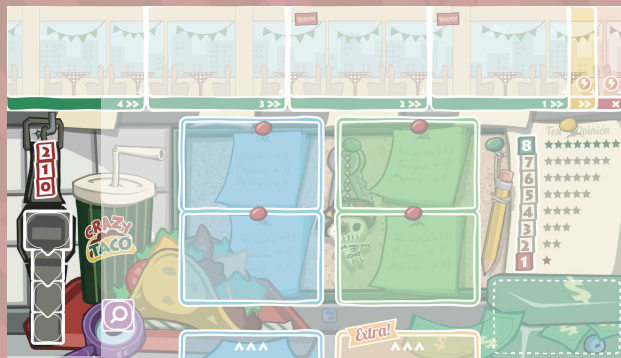
3 turnos

P. ej. en el caso de un trabajo de 2 turnos, el dado lo colocamos en la fase 2 del turno y lo mantendriamos en el primer espacio en la fase 3 y avanzaría al siguiente espacio en la fase 3 del turno siguiente

Los caras de los dados de asignación para trabajos en cartas de "tareas" y "bonus" son caras blancas o caras de dinero

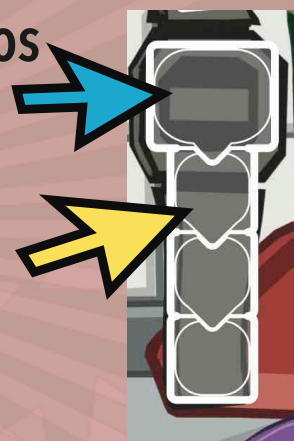
Briefing de cocina

Sala de descanso

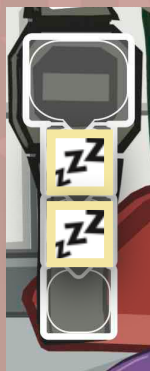


Cara descanso

- Si en la fase 2 nos salen caras "zzz" los colocaremos en este primer espacio
- En ese mismo turno en la Fase 3 los incorporaremos a la Sala (1 dado por espacio)



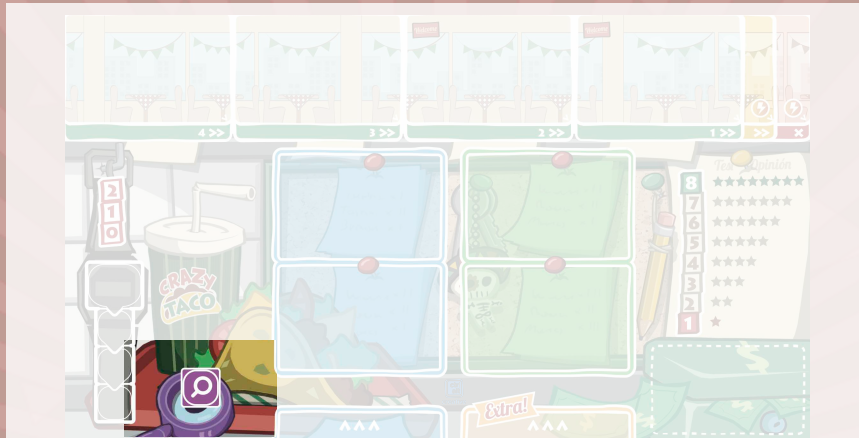
P.ej. en el caso de que entren 2 dados, uno cumpliría TRES turnos mientras que otro solo DOS, a no ser que los liberemos antes con "Horas extras" o con dado con cara de dinero (ver Menu)



Cada turno en la fase 3, moveremos hacia abajo los dados

Briefing de cocina

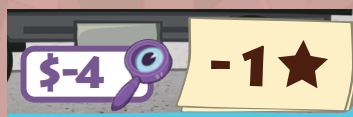
¿Qué pasa si tenemos que pagar a un proveedor (tareas), una multa por incumplimiento o multa a un inspector y no tenemos dinero suficiente?



Esa carta pendiente de pago debe pagarse al completo y hasta poder hacerlo la colocaremos bajo la "zona de multa" con el dado del "trabajador en prácticas" y quedará cautivo hasta que se pueda pagar la deuda.

En el caso de que el dado del "trabajador en prácticas" estuviese asignado a otra tarea, se elegirá un dado libre a discreción del jugador.

Los camiones de reparto (tareas), en caso de **INCUMPLIMIENTO**, llevan añadida a la falta de popularidad un multa económica.



Briefing de cocina

Como invertir tu dinero



a

Recupera popularidad
comprando campañas de publicidad "express".

b

Recupera un trabajador en descanso
pagando horas extras y mueve el marcador a la posición 1.

c

Recupera un trabajador en descanso
pagando horas extras, esta segunda vez saldrá más caro.
Mueve el marcador a la posición 2.

d

Trás el pago de \$3 vuelve a tirar los dados que desees.
Podrás repetir la compra de "rerolls" las veces que desees y
tu economía te permita.